



Univerzitet u Novom Sadu
Fakultet tehničkih nauka

DEPARTMAN ZA GRAFIČKO
INŽENJERSTVO I DIZAJN

FAKULTET TEHNIČKIH NAUKA
GRID CENTAR
TRG DOSITEJA OBRADOVIĆA 6

GRID

interaktivne
prezentacije

1

GRAFIČKO OBLIKOVANJE (GODIŠNJAK)



Grafički dizajn predstavlja bitan segment studijskog programa Grafičkog inženjerstva i dizajna. Dizajn sam po sebi nije stvaranje lepote; lepota dolazi od izbora, afiniteta, integracije. Nekada je prva asocijacija na reč dizajn kao na pojam koji definiše kako nešto izgleda. Međutim, ako se zađe malo dublje, onda je jasnije da dizajn u velikoj meri definiše i funkcionalnost. U okviru ove interaktivne prezentacije polaznicima će biti predstavljeni tokovi izrade jednog grafičkog proizvoda od razvoja same ideje, sa estetskog i funkcionalnog stanovišta, te načina realizacije iste i na kraju izrade, odnosno štampe, primenom digitalne tehnike. Kroz aktivno učešće, polaznici se uvode u svet grafičkog oblikovanja.

2

APLIKACIJA DIZAJNERSKIH REŠENJA



Adekvatna primena dizajnerskog rešenja na različitim podlogama za štampu utiče kako na estetsku tako i funkcionalnu komponentu krajnjeg proizvoda. Tehnički zahtevi koji su definisani tehnikom štampe i kasnijim operacijama nad odštampanim materijalom kao i krajnjom upotrebnom funkcijom proizvoda mogu uticati na razvoj samog dizajnerskog rešenja. U okviru ove interaktivne prezentacije polaznicima će biti predstavljena primena dizajnerskog rešenja na tekstilnom i ambalažnom prizvodu. Pri tome će polaznici imati priliku da se upoznaju sa sito tehnikom štampe (štampa majica) i uzmu aktivno učešće u njoj. Drugi segment prezentacije staviće akcenat na ambalažne proizvode gde će se na plastičan način i uz aktivno učešće polaznika prikazati razvojni put jednog ambalažnog proizvoda - od razrade ideje, preko njene realizacije primenom odgovarajućeg softvera (EngView Package Designer) kroz izradu crteža kutije i 3D prikaza struktturnog dizajna kutije, do izrade prototipa primenom digitalne tehnike štampe i izrezivanja na mašini (ARISTOMAT 1317).



Kako bi svet grafičkog oblikovanja, tehnologije i inženjerstva približili budućim studentima, Departman za Grafičko inženjerstvo i dizajn organizuje interaktivne prezentacije sa različitim tematskim sadržajem.

3 | 3D DIZAJN I PRIMENA U KOMPJUTERSKIM IGRICAMA



Studijski program Grafičkog inženjerstva i dizajna obuhvata i predmete koji su primarno orijentisani na 3D modelovanje. Osnove prostornog dizajna, Prostorni dizajn, Industriski dizajn, Dizajn karaktera i pokreta ili Dizajn kompjuterskih igara ne mogu biti realizovani bez poznavanja adekvatnih softvera za realizaciju 3D modela. Primena znanja stečenih u ovoj oblasti, u sinergiji sa znanjima stečenim na drugim predmetima omogućavaju studentima uspešno realizovanje zahteva iz oblasti 3D modelovanja. U okviru ove prezentacije polaznici će imati priliku da se upoznaju sa različitim oblastima primene znanja iz 3D modelovanja sa akcentom njihove primene u oblasti izrade kompjuterskih igrica.



Kroz kreativan pristup učesnici stiču detaljan uvid u tematsku oblast koja se obrađuje i uzimaju aktivno učešće u njoj. Radionice se održavaju prema unapred definisanom rasporedu u mesecu martu i aprilu. **Prijavljivanje** kao i raspored održavanja radionica možete pronaći na našoj **facebook stranici**.

U sklopu svake radionice učesnici će imati priliku da se upoznaju sa opremom GRID laboratorije i detaljno informišu o oblastima izučavanja kao i o predmetima koji se pohađaju u okviru studijskog programa.

✉ dedijer@uns.ac.rs
irma@uns.ac.rs.

✉  facebook.com/departmangrid