

GRID RADIONICE

Departman za grafičko inženjerstvo i dizajn
vas poziva na učešće u radionicama

25.01.2020.

Grafička ambalaža
i proširena
stvarnost

01.02.2020.

Dizajn
kompjuterskih
igara

08.02.2020.

Kreativno
razgibavanje

22.02.2020.

Grafičko
oblikovanje
(Godišnjak)



Kako bi svet grafičkog oblikovanja, tehnologije i inženjerstva približili budućim studentima, Departman za grafičko inženjerstvo i dizajn organizuje interaktivne radionice sa različitim tematskim sadržajem.

I

GRAFIČKA AMBALAŽA I PROŠIRENA STVARNOST



U okviru prve radionice i interaktivnog predavanja pod nazivom "Grafička ambalaža i proširena stvarnost", kroz praktičan primer će se prikazati budućim studentima svet grafičkog oblikovanja, tehnologije i inženjerstva i ukazati na izuzetno široke mogućnosti primene znanja u oblasti grafičke ambalaže. Kroz interaktivnu prezentaciju, učesnici će imati mogućnost da vide kako prethodno dizajnirani ambalažni proizvodi mogu biti obogaćeni sadržajima proširene stvarnosti na mobilnim uređajima kojima korisnik može da manipuliše i odrađuje moguće akcije.

2

DIZAJN KOMPJUTERSKIH IGARA



Druga radionica ima za cilj da budućim studentima predstavi i približi segment studijskog programa koji je u direktnoj vezi sa izuzetno aktuelnom oblašću - kompjuterskim igrama. Učesnici će imati priliku da se upoznaju sa osnovnim fazama razvoja kompjuterskih igara od pripreme grafike i animacija, preko kreiranja scene i karaktera, do programiranja mehanike. U okviru radionice, zajedno ćemo kreirati jednu 2D kompjutersku igru u softveru Unity i "oživeti" je pisanjem programskih kodova.

3

KREATIVNO RAZGIBAVANJE



Treća GRID radionica na zabavan i jednostavan način predstavlja proces izrade prostorne ilustracije prilagođene dečjem uzrastu. Prikazuje neke od problema i procesa koji se obrađuju sa studentima na umetničkim predmetima prve i druge godine, kao što su likovni elementi, skiciranje, stilizacija, svetlo i kompozicija. Radionica ima za cilj da budućim studentima predstavi kreativni proces izrade ilustracija za decu. Svaki učesnik radionice biće u mogućnosti da osmisli i realizuje stilizovanu životinju koja će činiti deo veće prostorne postavke koja će biti fotografisana. Ilustracije će se ručno izradjivati kolažiranjem predhodno napravljenih obrazaca (paterna). Kroz ovu radionicu upoznaće se osnovni koraci izrade ilustracija – razrade ideja, izbora stila, skiciranje, stilizacija, oblikovanje obrazca sve do finalne izrade.

4

GRAFIČKO OBLIKOVANJE (GODIŠNJAK)



Grafički dizajn predstavlja bitan segment studijskog programa Grafičkog inženjerstva i dizajna. Dizajn sam po sebi nije stvaranje lepote; lepota dolazi od izbora, afiniteta, integracije. Nekada je prva asocijacija na reč dizajn kao na pojam koji definiše kako nešto izgleda. Međutim, ako se zađe malo dublje, onda je jasnije da dizajn u velikoj meri definiše i funkcionalnost. U okviru ove radionice polaznicima će biti predstavljeni tokovi izrade jednog grafičkog proizvoda od razvoja same ideje, sa estetskog i funkcionalnog stanovišta, te načina realizacije iste i na kraju izrade, odnosno štampe, primenom digitalne tehnike. Kroz aktivno učešće u radionici, polaznici se uvode u svet grafičkog oblikovanja.



Kroz kreativan pristup u okviru svake od radionica učesnici stiču detaljan uvid u tematsku oblast koja se obrađuje i uzimaju aktivno učešće.

Broj učesnika u okviru jedne radionice je, s ciljem što kvalitetnijeg rada. Radionice se održavaju prema unapred definisanom rasporedu. Prijavljivanje kao i raspored održavanja radionica možete pronaći na sajtu departmana, fakulteta i zvaničnim facebook stranicama. Pristup formularu za prijavljivanje moguć je i preko QR koda ispod.



U sklopu svake radionice učesnici će imati priliku da se upoznaju sa opremom GRID laboratorije i detaljno informišu o oblastima izučavanja kao i o predmetima koji se pohađaju u okviru studijskog programa.



WEB

www.grid.uns.ac.rs
www.ftn.uns.ac.rs

DRUŠTVENE MREŽE

www.facebook.com/departmangrid
www.facebook.com/ftn.ns